

~~XXX~~

# Trei în serie

~~OOO~~

	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
<b>1</b>						
<b>2</b>						
<b>3</b>						
<b>4</b>						
<b>5</b>						
<b>6</b>						

Câștigă cine face mai multe serii de 3.

# Regulament “Trei în serie”

## 1. Materiale

- tabelul printabil 6×6 (numerotat de la 1 la 6 pe rânduri și coloane)
- două zaruri
- două cariorci de culori diferite.

## 2. Pregătirea jocului

Fiecare jucător își alege un semn cu care va marca căsuțele. Tabelul pornește gol. Se stabilește ordinea de joc.

## 3. Desfășurarea unei ture

Jucătorul aruncă ambele zaruri. Primul număr indică rândul, al doilea coloana.

Jucătorul marchează căsuța aflată la intersecția celor două valori.

Dacă acea căsuță este deja ocupată, jucătorul inversează ordinea zarurilor și verifică cealaltă combinație posibilă.

Dacă și a doua căsuță este ocupată, tura se pierde și nu se marchează nimic.

## 4. Formarea seriilor

O serie înseamnă trei semne identice aliniate orizontal, vertical sau diagonal.

Când un jucător formează o serie de trei, marchează vizibil seria, de exemplu o taie cu o linie, și notează lângă tabel un punct sau un simbol care reprezintă o serie câștigată. Căsuțele rămân ocupate și pot contribui la alte serii.

## 5. Finalul jocului

Jocul se încheie când nu mai există mutări posibile sau când tabelul este completat.

## 6. Stabilirea câștigătorului

Se numără seriile obținute de fiecare jucător. Câștigă jucătorul cu cele mai multe serii. Dacă ambii au același număr, rezultatul este egal.

# Spor la joacă!